

Geocaching – alle Infos zum Ausdrucken

Stage 1: Hirose-Park

Stage 2: exotischer Baum

Stage3: Stolpersteine

Stange4: Blaufuss

Stage5: Konstanzer Münster

Stage 6: Hohes Haus

Stage7: kleine Pause

Stage8: Empiria

Stage9: der kleine Brunnen

Stage A: Nachschub

Stage B: Wir verlassen die Stadt

Stage C: Hier gibts nichts zu sehen

Stage D: Ein Findling

Final: Das Paradies

Stage1: Hirose-Park

Im Hirose-Park entspringt eine Quelle. Das Wasser wird in den Seerhein weitergeleitet.



Rätsel:

Seit wann wird das Wasser in den Seerhein geleitet?
Die letzte Ziffer der Jahreszahl ergibt Lösungsziffer **A=**
Die erste Ziffer der Jahreszahl ergibt die Lösungsziffer **B=**

Stage2: exotischer Baum

An dieser Stelle steht ein Baum, der ungewöhnliche Früchte trägt.



Rätsel:

Welche Früchte trägt der Baum?

- Bonbons
- Schuhe
- CDs

Die Anzahl der Buchstaben der Antwort ergibt die Lösungsziffer **C=**

Stage3: Stolpersteine

Die Stolpersteine sind ein Projekt des Künstlers Gunter Demnig. Mit diesen Gedenktafeln soll an das Schicksal der Menschen erinnert werden, die im Nationalsozialismus ermordet, deportiert, vertrieben oder in den Suizid getrieben wurden. Auch in Konstanz sind Stolpersteine zu finden.

Koordinaten

Hier muss die Lösungsziffer A eingesetzt werden:

N 47° 40.012 E 009° 10.3A2

Rätsel:

Wieviel Stolpersteine liegen an dieser Stelle?

Die Anzahl ergibt die Lösungsziffer **D=**

Stage 4: Blaufuss

Konstanz ist eine sehr alte Stadt und in einer alten Stadt stehen auch alte Häuser. In diesem Bild ist eines der Häuser zu sehen.



Koordinaten

Hier muss die Lösungsziffer B eingesetzt werden:

N 47° 39.888 E 009° 10.5B7

Rätsel

Welche Jahreszahl steht auf dem Haus?

- Die Tausenderstelle ergibt die Lösungsziffer **E=**
- Die Zehnerstelle ergibt die Lösungsziffer **G=**

Stage 5: Konstanzer Münster

Eines der Konstanzer Wahrzeichen ist das Münster.



Seit einiger Zeit steht vor dem Münster ein schönes Relief-Modell der Konstanzer Altstadt.

Rätsel

Welche Besonderheit hat das Modell?

- es wurde von Konstanzer Schülern gestaltet (Lösungsziffer **H=9**)
- die Straßen sind mit kleinen Personen bevölkert (Lösungsziffer **H=8**)
- die Straßennamen sind in Blindenschrift geschrieben (Lösungsziffer **H=7**)

Stage 6: Hohes Haus

Koordinaten

Hier muss die Lösungsziffer G eingesetzt werden:
N 47° 39.72G E 009°10.G26

Rätsel

In welchem Jahr wurde das Hohe Haus gebaut?
Die Einerstelle der Jahreszahl ist die Lösungsziffer **J=**

Stage7: kleine Pause

Die erste Hälfte der Rallye ist um und ihr habt euch eine kleine Pause verdient. Setzt euch an den Tisch mit den vier Hockern und genießt den Blick über den Hafen von Konstanz.



Koordinaten

Hier muss die Lösungsziffer H eingesetzt werden:
N 47° 39.H42 E 009°10.H86

Rätsel

Auf dem Tisch ist ein Mosaik zu sehen. Zählt alle schwarzen Mosaikflächen und bildet die Quersumme. Dies ergibt die Lösungsziffer **K=**

Stage8: Empiria

Empiria ist von vorne betrachtet eine Augenweide.



Rätsel

Ihr knappes Gewand wird von einem Gürtel zusammengehalten. Wieviele Knöpfe befinden sich auf der Rückseite der Statue auf dem Gürtel. Die Anzahl ergibt die Lösungsziffer **L=**

Stage9: der kleine Brunnen

An der nächsten Station findet ihr einen kleinen Brunnen. Um den Brunnen tummeln sich allerlei Fantasiewesen.

Koordinaten

Hier muss die Lösungsziffer C eingesetzt werden:
N 47° 39.C17 E 009°10.497

Rätsel

Welche Wesen füllen den kleinen Brunnen mit Wasser?

- Kentauren/Pferdemenschen (M=0)
- Seehasen (M=8)
- Drachen (M=1)

Stage A: Nachschub

Für die Bookcrosser ist dieser Ort ein Mekka. Jeder, der einen solchen Laden sieht,

wird magisch von ihm angezogen.

Koordinaten

Hier muss die Lösungsziffer K eingesetzt werden:
N 47° 39.K03 E 009° 10.46K

Rätsel

Seit wann kann man hier den Nachschub von Leseratten kaufen?
Die Hunderterstelle der Jahreszahl ergibt die Lösungsziffer **N**=
Die Einerstelle der Jahreszahl ergibt die Lösungsziffer **O**=

Stage B: Wir verlassen die Stadt

Aus einem der Tore verlassen wir die Altstadt und nähern uns dem Stadtteil Paradies.

Koordinaten

Hier muss die Lösungsziffer L eingesetzt werden:
N 47° 39.5L8 E 009°10.L63

Rätsel

Seit wann ist das Stadttor ein Baudenkmal?
Die Zehnerstelle der Jahreszahl ist die Lösungsziffer **P**=

Stage C: Hier gibts nichts zu sehen

Dieser Ort ist ganz und gar unauffällig. Wir sind nur hier, um weitere Lösungsziffern aufzusammeln.



Koordinaten

Hier muss die Lösungsziffer D eingesetzt werden:
N 47° 3D.600 E 009°10.03D

Rätsel

Bilde die positive Differenz der Ziffern der linken Hausnummer.
Dies ergibt die Lösungsziffer **Q**=

Stage D: Ein Findling

Koordinaten

Hier müssen die Lösungsziffern J,L,P,Q eingesetzt werden:
 $X = L + P$
N 47° 3X.OOQ E 009°0X.8QJ

Rätsel

Der Findling erinnert an den Tod von Johannes Hus. Die Quersumme des Todesjahres weniger 2 ergibt die Lösungsziffer **R**=.

Final: Das Paradies

Koordinaten

Hier müssen die Lösungsziffern E,N,M,R eingesetzt werden:
N 47° 3R.RMM E 009°E0.0NN

Logging

Ihr habt das Ziel erreicht. Tragt euch ins Logbuch der Südsee ein. Verwendet zum Loggen euren Nickname bei GeoCaching oder BookCrossing (oder beide). Ich hoffe, ihr hattet euren Spaß mit der GeoCaching-Runde.

Zurück zum Startpunkt ist es nicht mehr weit. Wenn ihr auf dem Rückweg den verlockenden Baum mit den exotischen Früchten wiederseht, dann lasst die Früchte einfach hängen. Im Seerhein gibt es etwas Besseres zu Essen und ein leckeres Bier zu trinken.

Unter diesem Link findet Ihr die [deutschen BookCrossing-Websites](#) mit vielen Infos, Presseinfos und News.



[US-SuperMuscles](#)

Muscle Cars - Import und Tuning

Die Göppinger Firma US-SuperMuscles veredelt und tunt Muscle Cars. Unfallinstandsetzung, Kompressorumbauten, Einbau von LPG-Gasanlagen - all dies leistet die Firma in Ihrer Werkstatt in Göppingen. Teilebestellung ist direkt im

[Shop der Firma](#) möglich - für schwer zu beschaffende Teile oder für spezielle Sonderwünsche ist es am besten, vorab [Kontakt](#) aufzunehmen.

Was die Firma leisten kann, [sehen Sie hier!](#)

Besucht Book-Crossing online: <http://www.bookcrossing.com>